



VR-Pay virtuell / osCommerce



Installation und Konfiguration der Payment-Schnittstelle „VR-Pay virtuell“ an osCommerce Shopsysteme



Inhaltsverzeichnis

Voraussetzungen	1
osCommerce Version	1
VR-Pay virtuell	1
FTP-Zugang	1
Payment-Schnittstelle	1
Installation	2
Übertragung der Dateien auf den Webserver	2
Schritt 1	2
Schritt 2	2
Konfiguration	3
Aktivieren der Schnittstelle	3
Schritt 1	3
Schritt 2	3
Konfigurieren der Schnittstelle	4
Eingabe der Zugangsdaten	4
<i>Die Eingaben</i>	5
Support	8
Service	8

Offizielle VR-Pay virtuell Module für Magento Commerce, XT-Commerce, osCommerce, Joomla / VirtueMart, PrestaShop

- **Zahloptionen per Kreditkarte, Giropay oder Lastschrift aus einer Hand**
- **Höchste Sicherheit durch Zahlungsabwicklung über den Bank eigenen Server**
- **Bezahl System mit PCI-DSS, 3DS, CVC Zertifizierung**

Voraussetzungen

osCommerce Version

Die **Schnittstelle zu VR-Pay virtuell ab Version 0.7.5** ist auf und für die **osCommerce Online Merchant v2.3.3.4** entwickelt worden. Die Funktionsfähigkeit sollte somit für alle osCommerce Versionen ab. 2.1.x bestehen.

VR-Pay virtuell

Sie benötigen ihre Anmeldedaten zu VR-Pay virtuell, welche ihnen per Email zugesandt wurden. Grundsätzlich werden aus Sicherheitsgründen die **Benutzerdaten** und das **Passwort** in jeweils zwei getrennten Emails verschickt.

Bitte halten sie diese Daten bereit, sie werden zu Konfiguration der Schnittstelle unbedingt benötigt.

FTP-Zugang

Zur Übertragung der Dateien der VR-Pay virtuell Schnittstelle wird ein FTP-Zugang zu Server oder Host benötigt, womit sie zugriff auf das Rootverzeichnis ihrer osCommerce Shop Installation haben. Falls Ihnen diese Daten nicht vorliegen, sollten sie diese bei ihren Provider oder Systemadministrator anfordern.

Payment-Schnittstelle

Halten sie bitte die .zip-Datei der Schnittstelle welche sie auf „www.sichere-zahlungsmodule.de“ erworben haben, bereit. Falls sie noch keine besitzen, können sie diese unter der oben genannten Internetadresse bestellen.

Installation

Übertragung der Dateien auf den Webserver

Schritt 1

Entpacken sie die **.zip-Datei** der Schnittstelle. Im Normalfall genügt dazu einfaches doppelklicken auf das Dateisymbol. Nach dem entpacken erhalten sie einen Ordner namens **„oscommerce-vrpay“**. Der Inhalt des Ordners bildet die komplette osCommerce Dateistruktur ab, wie sie für die Schnittstelle benötigt wird. (Siehe Abbildung 1.0)

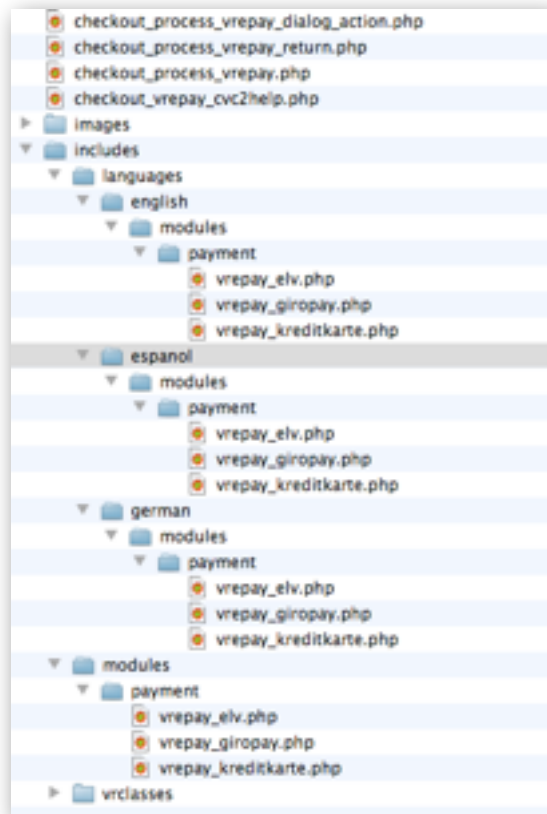


Abb.1.0 Nach dem Entpacken: Inhalt des Ordners „oscommerce-vrpay“

Schritt 2

Stellen sie ein **FTP-Verbindung** zu ihren Webserver her. Gegebenenfalls müssen sie zum **Rootverzeichnis ihrer osCommerce Installation** navigieren.

Übertragen sie nun das komplette Verzeichnis **„administrator“** der Schnittstelle in das **Rootverzeichnis ihrer osCommerce Installation** auf ihren Webservern.

Dadurch dass die Schnittstelle bereits die osCommerce Datei- und Ordnerhierarchie besitzt, ist es nicht nötig einzelne Dateien an den jeweiligen Platz zu kopieren, dieses geschieht hierdurch automatisch.

Mit Abschluss dieses Schrittes, sind alle notwendigen Dateien zur Nutzung von VR-Pay virtuell installiert.

Konfiguration

Aktivieren der Schnittstelle

Schritt 1

- Melden sich im Backend ihrer osCommerce Installation an
- Wählen sie > Module > Zahlungsweise

In der Liste sehen sich die Module „VR-Pay virtuell Lastschrift“, „VR-Pay virtuell giropay“ und „VR-Pay virtuell Kreditkarte“ (siehe Abbildung 3.0)



Abb. 2.0; Liste der Zahlungsweisen

Schritt 2

Um die jeweiligen Module zu Aktivieren gehen sie wie folgt vor:

- Klicken auf z.B. VR-Pay virtuell Kreditkarte
- Klicken sie oben rechts auf den Button „installieren“

Konfigurieren der Schnittstelle

Eingabe der Zugangsdaten

Nach dem Aktivieren/Installieren der Schnittstelle klicken in dem jeweiligem Zahlungsmodul oben rechts auf „Bearbeiten“.

Sie sollten die Emails mit Ihren **Zugangsdaten zu VR-Pay virtuell** zur Hand haben.

Wie auf der Abbildung 3.0 zu sehen ist, sind die folgenden Eingaben vorzunehmen:



Abb. 3.0

Netzkollektiv

Die Eingaben

Funktion	Eingabe	Beschreibung
VR-Pay virtuell Modul aktiviert	True / False	Möchten Sie Zahlungen über VR-Pay virtuell abwickeln? Bei Ja. True wählen
Zahlungszone	Auswahl	Es werden nur Zahlungen innerhalb folgender Zahlungszone akzeptiert. (In der Shopkonfiguration einzustellen)
Sortierreihenfolge	z.B. 1	Reihenfolge zur Bezahlmethodenauflistung
VR-Pay virtuell Server	https://payinte.vr-epay.de/service/trx (Testumgebung) https://pay.vr-epay.de/service/trx (Echtumgebung)	VR-Pay virtuell Server, der die Transaktionen verarbeitet
VR-Pay virtuell Institutskennung	Ihre Händlernummer / Institutsnummer	Die Institutskennung bzw. Händlernummer
VR-Pay virtuell Passwort	Ihr Passwort	Geben Sie hier Ihr Passwort ein.
Zahlart	PURCHASE oder RESERVE	Geben Sie hier PURCHASE oder RESERVE ein. Reservierte Zahlungen können später abgebucht werden.
URL zu Ihrer AGB	z.B. http://www.ihrshop.de/agb.php/	URL der zu Ihren AGB. Evtl. muss eine entsprechende Seite erstellt werden.
Bestellprefix (max. 5 Zeichen)	z.B. shop	Dieses Prefix wird Ihrer Referenznummer vorangestellt.
Passwort zur Nachrichtenverschlüsselung	geheimwort	Alle Transaktionen werden über einen Benachrichtigungsdienst mit dem endgültigen Status versehen, um Kundenmanipulationen vorzubeugen.
Verwendungszweck	Ihr Verwendungszweck	Verwendungszweckzeile von VR-Pay virtuell.
Modul-Logdatei	/tmp/vrepay_dialog.log	Pfadangabe zur Logdatei im VR-Pay virtuell Zahlungsmodul.
Logging an /aus	True / False	Kennzeichen zum Logging des VR-Pay virtuell Zahlungsmodul. Bei Ja. True wählen

Funktion	Eingabe	Beschreibung
Transaktionstyp	ECOM / MOTO	Bestimmt ob E-Commerce Zahlungen oder Mailorder/Telefonoder Zahlungen getätigt werden sollen. (Standard: ECOM)
Infotext Händlerkasse	Ihr Text	Infotext zur Weitergabe an die Händlerkasse
Weitere Informationen zur Transaktion	Ihr Text	Informationsfeld für weitere Informationen
Sprache des Payment Servers	de	Bestimmt die Sprache des Paymentsservers. Zulässige Angaben: de, nl, en, etc. Leer lassen für automatische Wahl anhand der Browsersprache.
Template des Payment Servers	B1 / A1	B1 = Framework Bootstrap 2.3.2. Die SEPA-Lastschrift ist nur mit dem Layout B1 verwendbar. A1 = Altes Standard-Layout
Soll die 3D Secure Anmeldung innerhalb eines Frames erfolgen?	Y / N	Y = Ja, N = Nein. Somit kann die 3D Secure Anmeldung innerhalb der Zahlungsmaske des Paymentsservers erfolgen.
Wartezeit in ms bis zur Weiterleitung 3D Secure und giropay	z.B. 1500	Angaben in Millisekunden.
Beleg anzeigen	Y / N	Generiert einen Zahlungsbeleg für den Käufer.

Falls sie Testzugangsdaten besitzen und benutzen möchten, können sie diese, anstatt der Echtdaten eingeben.

Speichern sie die Konfiguration indem sie „**Aktualisieren**“ klicken. Nun ist ihr VR-Pay virtuell Modul einsatzbereit

Support

Für weitere Infos und Hilfe erreichen sie uns im Internet unter:

www.netzkollektiv.de/vrpay

support@netzkollektiv.de

Hotline: 02871 8855697

Für im Kern modifizierte oder in Fremdsystemen inkludierte Installationen können wir keine Support übernehmen!

Service

Um eine reibungslose Funktionalität zu gewährleisten bieten wir zusätzlich einen Installationservice an:

installation@netzkollektiv.de

Hotline: 02871 8855697