



VR-Pay virtuell / PrestaShop



PRESTASHOP

**Installation und Konfiguration der Payment-Schnittstelle
„VR-Pay virtuell“ an PrestaShop-Systeme**



Inhaltsverzeichnis

Voraussetzungen	1
Prestashop Version	1
VR-Pay virtuell	1
FTP-Zugang	1
Payment-Schnittstelle	1
Installation	2
Übertragung der Dateien auf den Webserver	2
Schritt 1	2
Schritt 2	2
Konfiguration	3
Eingeben der Zugangsdaten	3
Schritt 1	3
Schritt 2	4
<i>Die Eingaben</i>	5
Support	8
Service	8

Offizielle VR-Pay virtuell Module für Magento Commerce, XT-Commerce, osCommerce, Joomla / VirtueMart, PrestaShop, Zencart, Veyton, JTL-Shop

- **Zahloptionen per Kreditkarte, Giropay oder Lastschrift aus einer Hand**
- **Höchste Sicherheit durch Zahlungsabwicklung über den Bank eigenen Server**
- **Bezahl System mit PCI-DSS, 3DS, CVC Zertifizierung**

Voraussetzungen

Prestashop Version

Die **Schnittstelle zu VR-Pay virtuell ab Version 0.7.5** ist auf und für die **Prestashop Version 1.5.x** entwickelt worden. Die Funktionsfähigkeit sollte somit für alle Versionen ab. 1.4.x bestehen.

VR-Pay virtuell

Sie benötigen ihre Anmeldedaten zu VR-Pay virtuell, welche ihnen per Email zugesandt wurden. Grundsätzlich werden aus Sicherheitsgründen die **Benutzerdaten** und das **Passwort** in jeweils zwei getrennten Emails verschickt.

Bitte halten sie diese Daten bereit, sie werden zu Konfiguration der Schnittstelle unbedingt benötigt.

FTP-Zugang

Zur Übertragung der Dateien der VR-Pay virtuell Schnittstelle wird ein FTP-Zugang zu Server oder Host benötigt, womit sie zugriff auf das Rootverzeichnis ihrer Presta Shop Installation haben. Falls Ihnen diese Daten nicht vorliegen, sollten sie diese bei ihren Provider oder Systemadministrator anfordern.

Payment-Schnittstelle

Halten sie bitte die .zip-Datei der Schnittstelle welche sie auf „www.sichere-zahlungsmodule.de“ erworben haben, bereit. Falls sie noch keine besitzen, können sie diese unter der oben genannten Internetadresse bestellen.

Installation

Übertragung der Dateien auf den Webserver

Schritt 1

Entpacken sie die **.zip-Datei** der Schnittstelle. Im Normalfall genügt dazu einfaches doppelklicken auf das Dateisymbol. Nach dem entpacken erhalten sie einen Ordner namens **„modules“**. Der Inhalt des Ordners bildet die komplette Prestashop Dateistruktur ab, wie sie für die Schnittstelle benötigt wird. (Siehe Abbildung 1.0)

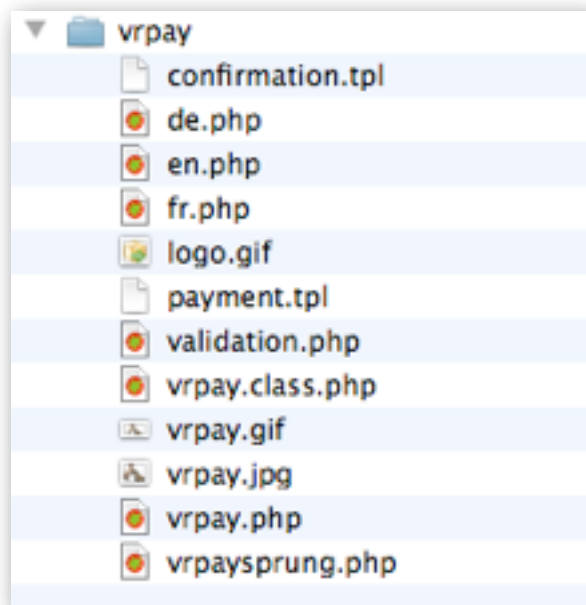


Abb.1.0 Nach dem Entpacken: Inhalt des Ordners „modules“

Schritt 2

Stellen sie ein **FTP-Verbindung** zu ihren Webserver her. Gegebenenfalls müssen sie zum **Rootverzeichnis ihres Prestashops** navigieren.

Übertragen sie nun das komplette Verzeichnis **„modules“** der Schnittstelle in das **Rootverzeichnis ihrer Prestainstallation** auf ihren Webservers.

Dadurch dass die Schnittstelle bereits die Prestashop Datei- und Ordnerhierarchie besitzt, ist es nicht nötig einzelne Dateien an den jeweiligen Platz zu kopieren, dieses geschieht hierdurch automatisch.

Mit Abschluss dieses Schrittes, sind alle notwendigen Dateien zur Nutzung von VR-Pay virtuell installiert.

Konfiguration

Eingeben der Zugangsdaten

Schritt 1

Presta verlangt zuerst eine Aktivierung bzw Installation eines neuen Moduls. Dieses wird im Backend ihres Shops vorgenommen. Gehen sie dazu wie folgt vor:

- Melden sich im Backend ihres Prestashops an
- Wählen sich oben den Reiter „Module“ den Unterpunkt „Module“
- Klicken sie neben VR-Pay auf „Installieren“ (siehe Abbildung 2.0)

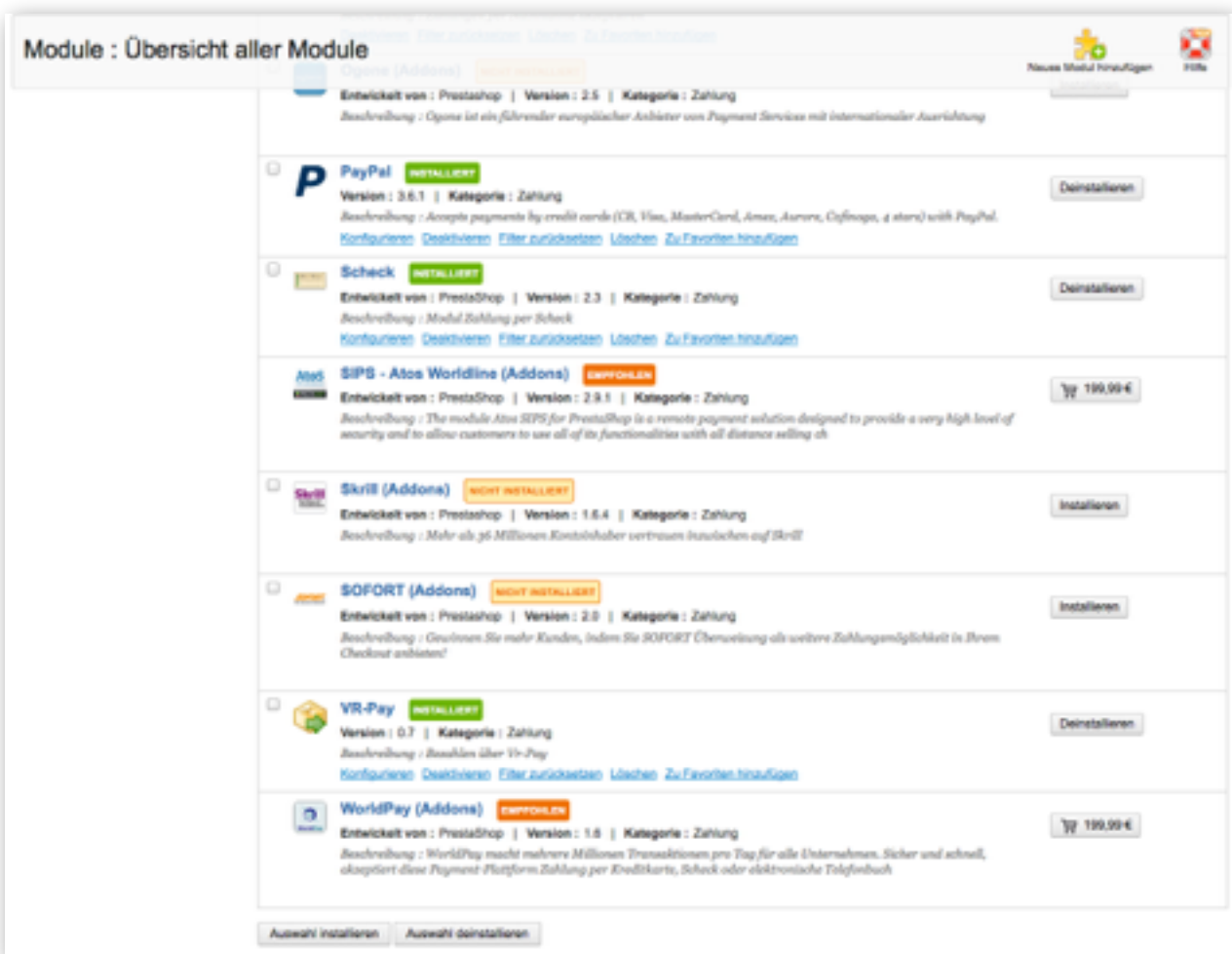


Abb. 2.0 Zahlungsmodule installieren

Schritt 2

Zum eingeben ihrer Zugangsdaten zu VR-Pay virtuell, **klicken sie auf „Konfigurieren“** (siehe Abb. 2) um zur Konfigurationsmaske (siehe Abb. 3) zu gelangen.

The image shows a configuration page for VR-Pay. It features a list of settings on the left and their corresponding input fields on the right. The settings include environment selection (live/test), URLs, user credentials, handler information, order prefixes, AGB URLs, security settings, payment details, and transaction information. A 'Daten speichern' button is located at the bottom right of the form.

Abb. 3; Konfiguration

Sie sollten nun die Emails mit Ihren **Zugangsdaten zu VR-Pay virtuell** zur Hand haben. Wie auf der Abbildung 3 sehen ist, sind die folgenden Eingaben vorzunehmen:

Die Eingaben

Funktion	Eingabe	Beschreibung
Echt-Umgebung	Ja / Nein	Echt-Umgebung = Bezahlung wird getätigt.
URL Echt-Umgebung	https://pay.vr-epay.de/service/trx	Geben Sie hier die URL für die Echt-Umgebung ein.
Benutzer Echt-Umgebung	sendpay	Geben Sie hier Ihren Benutzer für die Echt-Umgebung ein. In der Regel „sendpay“
Passwort Echt-Umgebung	Ihr Passwort	Geben Sie hier Ihre Passwort für die Echt-Umgebung ein.
URL Test-Umgebung	https://payinte.vr-epay.de/service/trx	Geben Sie hier die URL für die Test-Umgebung ein.
Benutzer Test-Umgebung	Ihr Benutzername	Geben Sie hier Ihren Benutzer für die Test-Umgebung ein.
Passwort Test-Umgebung	Ihr Passwort	Geben Sie hier Ihre Passwort für die Test-Umgebung ein.
Händler Nummer	Ihre Händernummer	Geben Sie hier Ihre Händler Nummer ein.
URL AGB	z.B. http://www.ihrshop.de/index.php/agb/	URL zu den AGBs in Ihrem Shop.
Antwortgeheimnis	geheimwort	Dienst der Verschlüsselung der Datenübertragung und Rückantwort. Kann frei vergeben werden
Zahlart	PURCHASE / RESERVE	Legt fest ob eine Zahlung direkt ausgeführt (PURCHASE), oder geparkt (RESERVE) werden soll.
Transaktionstyp	ECOM / MOTO	Bestimmt ob E-Commerce Zahlungen oder Mailorder/Telefonoder Zahlungen getätigt werden sollen. (Standard: ECOM)
Infotext Händlerkasse	Ihr Text	Infotext zur Weitergabe an die Händlerkasse
Weitere Informationen zur Transaktion	Ihr Text	Informationsfeld für weitere Informationen

Funktion	Eingabe	Beschreibung
Sprache des Payment Servers	de	Bestimmt die Sprache des Paymentservers. Zulässige Angaben: de, nl, en, etc. Leer lassen für automatische wahl anhand der Browsersprache.
Template des Payment Servers	B1 / A1	B1 = Framework bootstrap 2.3.2. Die SEPA-Lastschrift ist nur mit dem Layout B1 verwendbar. A1 = Altes Standard-Layout
Soll die 3D Secure Anmeldung innerhalb eines Frames erfolgen?	Y / N	Y = Ja, N = Nein. Somit kann die 3D Secure Anmeldung innerhalb der Zahlungsmaske des Paymentservers erfolgen.
Wartezeit in ms bis zur Weiterleitung 3D Secure und giropay	z.B. 1500	Angaben in Millisekunden.
Beleg anzeigen	Y / N	Generiert einen Zahlungsbeleg für den Käufer.
Produkte übertragen	Y / N	Produkte / Warenkorbinhalt an den Paymentserver übertragen.
Loggen	Y / N	Schnittstellen-Ereignisse protokollieren

Support

Für weitere Infos und Hilfe erreichen sie uns im Internet unter:

www.netzkollektiv.de/vrpay

support@netzkollektiv.de

Hotline: 02871 8855697

Für im Kern modifizierte oder in Fremdsystemen inkludierte Installationen können wir keine Support übernehmen!

Service

Um eine reibungslose Funktionalität zu gewährleisten bieten wir zusätzlich einen Installationsservice an:

installation@netzkollektiv.de

Hotline: 02871 8855697