



VR-Pay virtuell / XT-Commerce



**Installation und Konfiguration der Payment-Schnittstelle
„VR-Pay virtuell“ an XT-Commerce Veyton Shopsysteme**



Inhaltsverzeichnis

Voraussetzungen	1
XT-Commerce Version	1
VR-Pay virtuell	1
FTP-Zugang	1
Payment-Schnittstelle	1
Installation	2
Übertragung der Dateien auf den Webserver	2
Schritt 1	2
Schritt 2	2
Konfiguration	3
Aktivieren der Schnittstelle	3
Schritt 1	3
Schritt 2	3
Konfigurieren der Schnittstelle	4
Eingabe der Zugangsdaten	4
<i>Die Eingaben</i>	5
Support	9
Service	9

Offizielle VR-Pay virtuell Module für Magento Commerce, XT-Commerce, osCommerce, Joomla / VirtueMart, PrestaShop, Zencart, Veyton, JTL-Shop

- **Zahloptionen per Kreditkarte, Giropay oder Lastschrift aus einer Hand**
- **Höchste Sicherheit durch Zahlungsabwicklung über den Bank eigenen Server**
- **Bezahl System mit PCI-DSS, 3DS, CVC Zertifizierung**

Voraussetzungen

XT-Commerce Version

Die **Schnittstelle zu VR-Pay virtuell ab Version 0.7.5** ist auf und für die **XT-Commerce Version 4.1** entwickelt worden. Die Funktionsfähigkeit sollte somit für alle XT-Commerce Versionen ab. 4.0.x bestehen. **Das Modul für XT-Commerce in den Versionen 3.xx ist separat unter „www.sicher-zahlungsmodule.de“ erhältlich.**

VR-Pay virtuell

Sie benötigen ihre Anmeldedaten zu VR-Pay virtuell, welche ihnen per Email zugesandt wurden. Grundsätzlich werden aus Sicherheitsgründen die **Benutzerdaten** und das **Password** in jeweils zwei getrennten Emails verschickt. Bitte halten sie diese Daten bereit, sie werden zu Konfiguration der Schnittstelle unbedingt benötigt.

FTP-Zugang

Zur Übertragung der Dateien der VR-Pay virtuell Schnittstelle wird ein FTP-Zugang zu Server oder Host benötigt, womit sie zugriff auf das Rootverzeichnis ihrer XT-Commerce Shop Installation haben. Falls Ihnen diese Daten nicht vorliegen, sollten sie diese bei ihren Provider oder Systemadministrator anfordern.

Payment-Schnittstelle

Halten sie bitte die .zip-Datei der Schnittstelle welche sie auf „www.sichere-zahlungsmodule.de“ erworben haben, bereit. Falls sie noch keine besitzen, können sie diese unter der oben genannten Internetadresse bestellen.

Installation

Übertragung der Dateien auf den Webserver

Schritt 1

Entpacken sie die **.zip-Datei** der Schnittstelle. Im Normalfall genügt dazu einfaches doppelklicken auf das Dateisymbol. Nach dem entpacken erhalten sie einen Ordner namens „**xtcommerce-vrpay**“. Der Inhalt des Ordners bildet die komplette XT-Commerce Dateistruktur ab, wie sie für die Schnittstelle benötigt wird. (Siehe Abbildung 1.0)

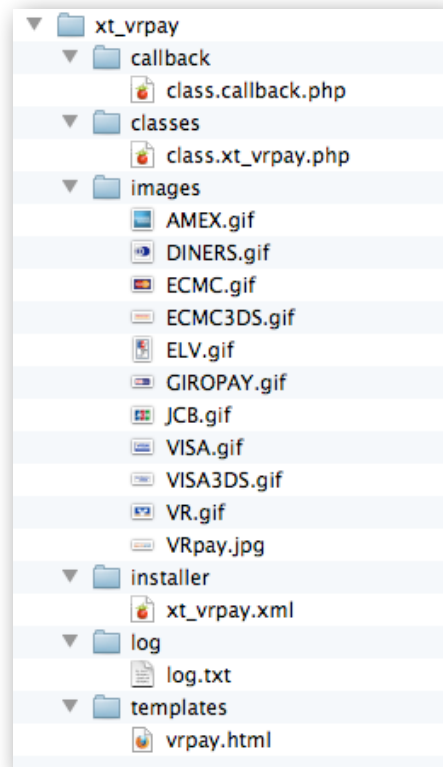


Abb.1.0 Nach dem Entpacken: Inhalt des Ordners „xtcommerce-vrpay“

Schritt 2

Stellen sie ein **FTP-Verbindung** zu ihren Webserver her. Gegebenenfalls müssen sie zum **Rootverzeichnis ihrer XT-Commerce Installation** navigieren.

Übertragen sie nun die **komplette Verzeichnisstruktur** der Schnittstelle in das **Rootverzeichnis ihrer XT-Commerce Installation** auf ihren Webservern.

Dadurch dass die Schnittstelle bereits die XT-Commerce Datei- und Ordnerhierarchie besitzt, ist es nicht nötig einzelne Dateien an den jeweiligen Platz zu kopieren, dieses geschieht hierdurch automatisch.

Mit Abschluss dieses Schrittes, sind alle notwendigen Dateien zur Nutzung von VR-Pay virtuell installiert.

Konfiguration

Aktivieren der Schnittstelle

Schritt 1

- Melden sich im Backend ihrer XT-Commerce Installation an
- Wählen sie > Einstellungen > Zahlungsweise

In der Liste sehen sich das Module „**VRPay**“ (siehe Abbildung 2.0)

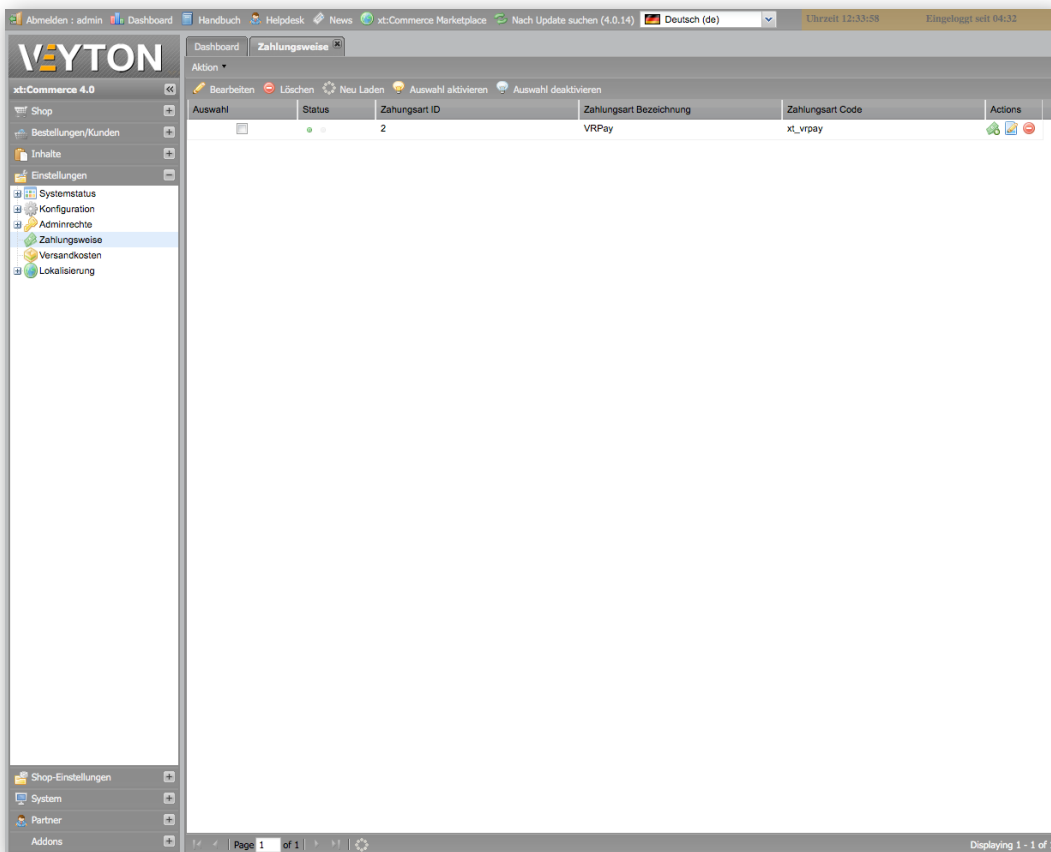


Abb. 2.0; Liste der Zahlungsoptionen

Schritt 2

Um die jeweiligen Module zu Aktivieren gehen sie wie folgt vor:

- Klicken sie rechts auf das Bearbeitungssymbol (siehe Abbildung 3)

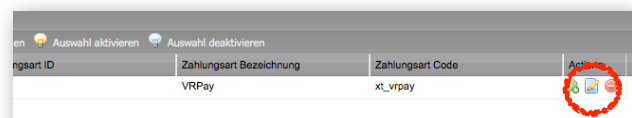


Abb. 3.0; Zahlungsart bearbeiten

Konfigurieren der Schnittstelle

Eingabe der Zugangsdaten

Nach dem Aktivieren/Installieren der Schnittstelle klicken in dem jeweiligem Zahlungsmodul rechts auf das „Bearbeiten“ Symbol“.

Sie sollten die Emails mit Ihren **Zugangsdaten zu VR-Pay virtuell** zur Hand haben.

Wie auf der Abbildung 4.0 zu sehen ist, sind die folgenden Eingaben vorzunehmen:

The screenshot displays the VEYTON xt:Commerce 4.0 administration interface. The left sidebar shows the navigation menu with 'Zahlungsweise' selected. The main content area is titled 'Zahlungsweise Bearbeiten' and shows the configuration for the 'xt_vrpay' payment method. The configuration is organized into several sections:

- General Settings:** Verzeichnis (xt_vrpay), Icon, Steuerklasse (0), Template (vrpay.html), Status (checked), Reihenfolge (0).
- Main Store:** Passwort zur Nachrichtenverschlüsselung (zgdsf), Bestellprefix (max.5 Zeichen) (hlg), Zahlart (KAUFEN), VR-Pay virtuell Passwort (redacted), VR-Pay virtuell Partner-Nr. (redacted), VR-Pay virtuell Server (payinte.vr-epay.de/pbr/transaktion), Testmodus (Sandbox) (true), Verwendungszweck 2 (test), URL zu Ihrer AGB (http://www.nk-demo.de/veyton/index.php?page=conten).
- Payment Method Details:** Zahlungsart Bezeichnung (VRPay), Zahlungsart Beschreibung (empty text area), E-Mail Text (txt) (empty text area), E-Mail Text (html) (empty text area with a rich text editor toolbar).

Abb. 4.0

Netzkollektiv

Die Eingaben

Funktion	Eingabe	Beschreibung
Verzeichnis	xt_vrpay	Bezeichnet den Pfad zum Zahlungsmodul. Bitte nur ändern falls sei eigene Anpassungen vorgenommen haben!
Icon	z.B.: http://ihrshop.de/bilder/symbol.jpg	Wenn sie ein individuelles Symbol verwenden wollen, können sie hier den Pfad dazu angeben.
Steuerklasse	z.B. Standardsatz	Geben Sie die gewünschte Steuerklasse an.
Template	vrpay.html	HTML-Vorlage für den Bezahlprozess. Bitte nur ändern falls sei eigene Anpassungen vorgenommen haben!
Reihenfolge	z.B. 1	Falls sie mehrere Zahlungsarten anbieten, können sie hier die Reihenfolge der Anzeige bestimmen
Passwort zur Nachrichtenverschlüsselung	geheimwort	Alle Transaktionen werden über einen Benachrichtigungsdienst mit dem endgültigen Status versehen, um Kundenmanipulationen vorzubeugen.
Bestellprefix (max. 5 Zeichen)	z.B. shop	Dieses Prefix wird Ihrer Referenznummer vorangestellt.
Zahlart	z.b. PURCHASE	Zahlart gibt an, wie die Transaktionen von VR-Pay virtuell verarbeitet werden. Mögliche Variablen: PURCHASE / RESERVE
Bestellprefix (max. 5 Zeichen)	z.B. shop	Dieses Prefix wird Ihrer Referenznummer vorangestellt.
Zahlart	z.b. KAUFEN	Zahlart gibt an, wie die Transaktionen von VR-Pay virtuell verarbeitet werden. Mögliche Variablen: KAUFEN / RESERVIEREN
VR-Pay virtuell Passwort	Ihr Passwort	Geben Sie hier Ihr Passwort ein.
VR-Pay virtuell Partner-Nr	Ihre Händlernummer / Institutsnummer	Die Institutskennung bzw. Händlernummer

Funktion	Eingabe	Beschreibung
VR-Pay virtuell Server	payinte.vr-epay.de/service/trx (Testumgebung) payinte.vr-epay.de/service/trx (Echtumgebung)	VR-Pay virtuell Server, der die Transaktionen verarbeitet
Testmodus (Sandbox):	True / False	Legt fest ob sie mit Testzugangsdaten arbeiten wollen, oder mit Echtdaten
Verwendungszweck 2	Ihr Verwendungszweck	Verwendungszweckzeile von VR-Pay virtuell.
URL zu Ihrer AGB:	z.B. http://www.ihrshop.de/agb.php/	URL der zu Ihren AGB. Evtl. muss eine entsprechende Seite erstellt werden.
Zahlungsart Bezeichnung	VRPay	Geben sie hier die dargestellte Bezeichnung der zahlart ein.
Zahlungsart Beschreibung	z.B.: Sicher zahlen mit VRPay	Optional können sie hier eine Beschreibungstext eingeben
E-Mail Text (txt):	z.B.: Ihre Zahlungsart: VRpay	Optional: Info der Zahlart, welche mit Bestellbestätigung versendet wird.
E-Mail Text (html):	Formatierter Infotext	Optional: Formatierte Info der Zahlart, welche mit Bestellbestätigung versendet wird.
Logging	Ja/Nein	Legt fest, ob eine Protokolldatei für die Schnittstellenaktionen erstellt werden soll.
Transaktionstyp	ECOM / MOTO	Bestimmt ob E-Commerce Zahlungen oder Mailorder/Telefonoder Zahlungen getätigt werden sollen. (Standard: ECOM)
Infotext Händlerkasse	Ihr Text	Infotext zur Weitergabe an die Händlerkasse
Weitere Informationen zur Transaktion	Ihr Text	Informationsfeld für weitere Informationen
Sprache des Payment Servers	de	Bestimmt die Sprache des Paymentservers. Zulässige Angaben: de, nl, en, etc. Leer lassen für automatische wahl anhand der Browsersprache.
Template des Payment Servers	B1 / A1	B1 = Framework bootstrap 2.3.2. Die SEPA-Lastschrift ist nur mit dem Layout B1 verwendbar. A1 = Altes Standard-Layout

Funktion	Eingabe	Beschreibung
Soll die 3D Secure Anmeldung innerhalb eines Frames erfolgen?	Y / N	Y = Ja, N = Nein. Somit kann die 3D Secure Anmeldung innerhalb der Zahlungsmaske des Paymentsservers erfolgen.
Wartezeit in ms bis zur Weiterleitung 3D Secure und giropay	z.B. 1500	Angaben in Millisekunden.
Beleg anzeigen	Y / N	Generiert einen Zahlungsbeleg für den Käufer.

Falls sie Testzugangsdaten besitzen und benutzen möchten, können sie diese, anstatt der Echtdaten eingeben.

Speichern sie die Konfiguration indem sie „**Aktion > Speichern**“ klicken. Nun ist ihr VR-Pay virtuell Modul einsatzbereit.

Wichtig: Für eine korrekte Statusübergabe der Bestellung, wird ein SSL-Zertifikat benötigt!

Support

Für weitere Infos und Hilfe erreichen sie uns im Internet unter:

www.netzkollektiv.de/vrpay

support@netzkollektiv.de

Hotline: 02871 8855697

Für im Kern modifizierte oder in Fremdsystemen inkludierte Installationen können wir keine Support übernehmen!

Service

Um eine reibungslose Funktionalität zu gewährleisten, bieten wir zusätzlich einen Installationservice an:

installation@netzkollektiv.de

Hotline: 02871 8855697